

No 9 1992

HINTA 12,- (sis. lvv)

# NINTENDO LEHTI

*Snake's Revenge*  
**Special!**

**PARAS PELL-  
KAVERISTI!!!**



**SUPER NINTENDO**  
**Trix!**



**LUDESSA SEIKKAILUSSA**

**SUPER MARIO**  
**BROS. 3**



6 414885 550521

555052-92-09

# LIITY F1 HUIPPUTEAMIIN



Mika Häkkinen, suomalainen formula 1 -huippukuljettaja, on palkattu Scalextric -teamin ykköskuljettajaksi. Liity sinäkin Mika Häkkisen tallikaveriksi Scalextric -huipputeamiin. Kierrä Mikan mukana koko formula 1 sirkus. Aja harjoitusajot, taistele paalupaikoista ja voita F1 maailmanmestaruus.

Scalextric autoradalla tunnet aidon ajonautinnon. Räjähävän lähdön, huimat nopeudet ja mahtavan pidon rataan.

Scalextric rataosista voit rakentaa kaikki F1-sarjan radat ja olla mukana jokaisessa osakilpailussa.

**PS. Muista Mika Häkkisen neuvo:**  
" Vain tehokkaalla päivittäisellä harjoittelulla voidaan tulla mestariksi"



**SCALEXTRIC**

**Funente oy**

Käytä seuraavaa osoitetta, kun kirjoitat meille tänne toimitukseen: Funente Oy, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Lähetä mieluummin kortteja kuin kirjeitä. Muista merkitä selvästi mille lehden palstalle sinulla on asiaa! Älä myöskään unohda liittää korttiin omaa nimeäsi ja osoitettasi. Meillä täällä toimituksessa ei ole mahdollisuutta vastata kysymyksiinne puhelimitse, mutta voit soittaa seuraaviin numeroihin:

**Nintendo-klubi:**

Päivystys: Petteri, Micke, Karim ja Alek vastaavat kysymyksiisi tiistaisin, keskiviikkoisin, torstaisin ja perjantaisin klo 12.00-19.30 ja lauantaisin ja sunnuntaisin klo 12.00-18.00. Klubin puhelinnumero on 90-670 544. Klubin Nintendo-mestari on Alek Kaseva.

**Lehtitilaukset:**

Kustannus Oy Semic  
puh. 931-141 900

**Nintendo-express:**

Mega-Nage

**Trafiikki:**

Riikka Syvähuoko

**Osoitteiston lähde:**

Funente Promotion Oy

**Nintendo-asiantuntijat:**

Petteri Saarva  
Mikael Ekroos  
Kieku Salo  
Markus Selin

**NINTENDO-lehti. Julkaisija:**

Kustannus Oy Semic, PL 314, 33101 Tampere. Tilaajapalvelu puh. (931) 141 900. Vastaava toimittaja Jukka Torvinen. Toimittaja ja suomentaja Anssi Alanen. TM ja © 1992 Nintendo. All Rights Reserved. Under license to Kustannus Oy Semic. Painopaikka: Tampereen Arpatöhdas / Algraphics Oy, Tampere, 1992. Tilaushintaan sisältyy 16-sivuinen Power Player-liite, joka toimitetaan vain tilaajille. Kustannus Oy Semicin asiakasrekisteriä voidaan käyttää ja luovuttaa suoramarkkinointitarkoituksiin. ISSN 0788-2742

**Hyvä lukija,**

Syksy on tullut ja kesästä on jäljellä lähinnä elinikäisiä muistoja ja arpia. Illat ovat sentään vielä niin valoisia, että koulun jälkeen on monta tuntia aurinkoista (jos Luoja suo). Koulun tosiaan, kaikkien läksyjen ja urheilupäivien sekaan voi olla vaikeaa saada sopimaan sitä olennaista Nintendo-annosta, joka pitää sormet ja aivot vetreinä. Onneksi me voimme helpottaa pelaamista hyvillä vihjeillä ja vinkeillä, tässä numerossa erityisesti Snake's Revenge spesiaalilla. Annamme jo vinkkejä myös SuperNES-peleihin otsikon TRIX-MIX alla. Yrittäkää ensin omin nokkinne ja katsokaa vasta tarvittaessa lehden ohjeita. Capcom-haastattelu valaisee Nintendo-maailmaa hiukan eri kantilta. Saimme tietoja tämän peliyhtiön tulevista peleistä sekä historiastakin. Ja tiedot Hollywoodista kertovat kiintoisan elokuvan olevan tekeillä. Roger Rabbitin kaverinakin tuttu Bob Hoskins esittää maankuulua putkimiestä elokuvassa Super Mario Bros! Lefla valmistuu ilmeisesti tämän vuoden lopulla. Hyviä syksyn lukuhetkiä, **terveisin Toimitus**

**Nintendo-lehden syyskuun numero sisältää:**

**3**

**Tämä sivu**

**18**

**Kuukauden KÄRKILISTAT**

**4**

**Klubiuutiset ja peliutuudet**

**19**

**MARIO ja veljensä seikkailussa**

**5**

**Kirjeenvaihtopalsta**

**29**

**ENNAKKO-SILMÄYS**

**6**

**NEWS – kautta Nintendo maailman**

**30**

**PRO'S Corner**

**8**

**Special: SNAKE'S REVENGE**

**32**

**Tips & Tricks**

**12**

**MARIO MANIA osa 6**

**33**

**Kuukauden KILPAILU**

**16**

**UUTTA! Super-NES TRIX-MIX**

**34**

**Ensi numerossa + VOITTAJAT**

**17**

**CAPCOM haastattelu**

# Klubi- uutiset

Parahin jäsen, Koulun on taas alkanut ja välikunneilla puhutaan varmasti uudesta, upeasta Super Nintendosta. Milloin se tulee ja kuka ehtii ensimmäisenä hankkia oman pelikoneensa? Kuka selvittää ensimmäisenä Super Mario Worldin? Mitä pelejä ilmestyy ensimmäisenä? Ehtiikö Zelda III jo syyskuussa kauppoihin?

Jos haluat tietää tosiasiat, etkä tyytyä vain väitintijuroihin, kannattaa lukea huolellisesti uusin Nintendo-lehti sekä klubi-tiedotteet. Zelda III on tosiaan tulossa pian. Samaten Sim City, joka esitellään tämän numeron Power Player-liitteessä. Ehditkö ensimmäisenä luokaltasi voittamaan Ganonin uudessa seikkailussa ja pelastamaan jälleen Zeldan?

Eikä huolta, myös Game Boy- ja NES-uutuusia tulee melkoinen nippu. Esimerkiksi Pilipalipilit saavat omat seikkailunsa kumpaankin näistä, kun Tale Spin tulee kauppoihin. Kaupastapitäisi jo löytyä Mikki Hiiren oma peli Mickey Mouse Game Boylle. Ja action-pelien ystäville on omiaan NES-peli Double Dragon III.

Melkoinen syksy on siis luvassa ja Nintendo-lehdestä löydät vinkkejä näihin uutuuspeleihin, että pääset paremmin alkuun. Hauskoja peli-iltoja!

terveisin,  
Petteri



## UUSIMMAT PELIKASETIT SYKSY -92

Tässä ovat jälleen tuoreimmat tiedot loppukesän ja syksyn uusista pelikaseteista. Näistä osa on ennakkotietoja, jotka voivat muuttua. Mutta tosiasia on, että Super-NES on tullut, samoin kuin monta peliä tähän huippukoneeseen.

### SUPER-NES

Super-NES keskusyksikkö, johon kuuluu käsiohjain ja Super Mario World-peli	Elokuu
F-Zero	Elokuu
Super Tennis	Elokuu
Super Soccer	Elokuu
Super R-Type	Elokuu
Castlevania 4	Syyskuu
Zelda 3	Syyskuu
Sim City	Syyskuu
Super Scope 6	Syyskuu
Käsiohjain	Syyskuu

### NES

Double Dragon 3	Elokuu
Captain Planet	Elokuu
Disney Tale Spin	Syyskuu
Tecmo Cup	Syyskuu
Battletoads	loppuvuodesta
Tom & Jerry	loppuvuodesta
Bart Simpson 2	loppuvuodesta

### GAME BOY

Mickey Mouse	Elokuu
Godzilla	Elokuu
Tiny Toons	Syyskuu
Qbert	Syyskuu
Battletoads	loppuvuodesta

Ensi numerossa taas uusia tietoja. Seuraamalla ilmoituksia ja valtuutettua Nintendo-myyjää saatte tuoreimmat tiedot.

**Hel,**  
Olen yhdeksän vuotias poika Tampereelta. Pidän kovasti Nintendon pelaamisesta ja omistan paljon pelejä sekä vinikkejä. Kaikenikäiset Nintendon pelaajat kirjoittakaa osoitteeseen:  
*Jouni Kesseli, Kitinilintkatu 10 F 62, 33850 TAMPERE. PS! Kuva ois kiva!*

**Moro!**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 14-15 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Olen 14-vuotias tyttö ja harrastan ratsastusta, pyöräilyä, kanien hoitamista. Nintendon pelailua y.m. Neljälle ekalle varma vastaus! Toivottavasti asuisit Vihdin lähistöllä.  
*Nina Sonntag, Viereläntie, 03400 VIHTI*

**Moi!**  
Olen 9-vuotias poika ja haluaisin kirjeenvaihtoon 8-10-vuotiaiden poikien kanssa. Harrastuksilla ei ole väliä.  
*Ville Viljakainen, Mäenpääntie 4 as. 7, 21290 RUSKO*

**Moi!**  
Kaikki 7-8-vuotiaat pojat. Olen itse 8-vuotias poika. Harrastan partiota ja Nintendoa.  
*Petteri Mäkinen, Eteläpuisto 11 B 43, 28100 PORI*  
PS. Kuva ois kiva, mutta ei pakollinen.

**Moi!**  
Olen yhdeksän vuotias tyttö. Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-10 vuotiaiden tyttöjen kanssa. Harrastan: lentopalloa ja piirtämistä. Vastaan kahdeksalle ensimmäiselle. PS. Kuva ois kiva.  
*Jonna Apilainen, Sippolankatu 6 B 30, 45150 KOUVOLA*

**Moi!**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 14-16 vuotiaiden poikien kanssa. Olen 15-vuotias tyttö. Harrastukseni on Nintendolla pelailu y.m. ... PS. Yritän vastata kaikille.  
*Maarit Riiska, Pukkimäentie 4 B 17, 04600 MÄNTSÄLA*

**Hel!**  
Haluan kirjoittaa luettelon, missä olisivat kaikki Suomessa ilmestyneet NES-keskuyslehdet. Auttakaa mua! Kaikki kuitatunne pelit kirjoittakaa osoitteeseen:  
*Silvie Jerábková, Oderská 8129, 62500 BRNO*  
TSEKKOSLOVAKIA

**Helpa!**  
Kaikki 10-13 vuotiaat tytöt tai pojat. Kirjeittäne odottaa 11 v. tyttö. Harrastuksilla ei ole väliä.  
*Merja Hietanen, Periviidantie 6, 34800 VIRRAT*  
PS. Valokuvansa uhranneille 100 % vastaus.

**Helio!**  
11-vuotias tyttö Aurasta kaipaasi 10-12 v. kirjekamua. NKOTB-lanit alköööt vaihtutko (eikä tutut!) Minulla on pelit Goonies 2, SMB 2 ym.  
*Hanna Holmberg, Koivulantie 211, 21430 YLISKULMA*

**Etsintäkuulutus**  
Thomas Wahroos, olti Nintendon SM-kilpailussa Nokian kaapelitehtaalla koulun loppuessa. Toivoisin, että tulisit kirjeenvaihtoon kanssani. PLIIS...

**"Suomen paras naispuolinen pelaaja" Sinipilanpoiku 5 A 6, 02100 ESPOO**  
PS. Thomaksen kaverit, pistäkää viesti eteenpäin!

**Moi!**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14-vuotiaiden tyttöjen kanssa. Olen itse 13-vuotias. Minulla on Nintendo ja Game Boy. PS. Valokuva ois kiva.  
*Anders Höstman, Kuopionkatu 1 B 10, 65350 VAASA*

**Hel!**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-vuotiaiden poikien kanssa. Vaihdeltaisni vinkejä ja koodeja. Kerron kirjeessä muusta.  
*Anssi Mulari, Väinöläntie 11, 81700 LIEKSA*

**Moi,**  
kaikki Nintendon pelaajat ympäri maailmaa! Kirjeittäne odottaa 11-vuotias poika. Tiedän paljon vinkejä esim. Shadowgate, Mega Man 2 ja 3 ja moneen muuhun.  
*Tom Blomqvist, Leikkilä, 09220 SAMMATTI*

**Moido!**  
12-vuotias tyttö ja haluaisin kirjeenvaihtoon tyttöjen kanssa, joilla on Nintendo. Ikää sais olla 11-14 vuotta. Harrastan Nintendolla pelailua ja lukemista. Kynät käteen ja kirjoittamaan.  
*Haidi Kattelus, Marjonrannantie 28, 73500 JUANKOSKI*

**Moi!**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 8-9 v. poikien kanssa. Ite olen 8 v. Jos kiinnostaa, kirjoita osoitteeseen:  
*Tuomas Vierimaa, Varputie 7, 86300 OULAINEN*

**Ciaol**  
Löytyisikö tällaista kirjekaveria: tyttö, 10-11 v., harrastaisit juoksua ja pituutta, olisit jossain urheiluseurassa, asuisit Vihdin lähellä. Jos olet niin kirjoita 11-vuotiaalle työlle.  
*Pia Sonntag, Viereläntie, 03400 VIHTI*

**Helppa,**  
kaikki 7-14 vuotiaat Nintendon pelaajat! Odotan kirjeittäne. Olen 9-vuotias tyttö. Harrastan Nintendoa, balettia, tanssia, uintia ja urkujen soittoa. Sinun harrastuksillasi ei ole väliä. Kuvan lähettäneille varma vastaus!  
*Sanni Rantalainen, Loukantie 16, 21280 RAISIO*

**Hel!**  
Kaikki 9-12 vuotiaat tytöt ja pojat. Olen 9 v. tyttö. Minä harrastan jumppaa, lukemista ym. Harrastuksilla ei ole väliä. Kuva ois kiva. Kirja osoitteeseen:  
*Hanne Laukkanen, Kintumäki, 81820 UIMAHAARJU*

**Hel,**  
kaikki 10-14 vuotiaat tytöt ja pojat. Olen 10 vuotta. Harrastan Nintendon pela-

mista, musiikkia ym. Varma vastaus.  
*Johanna Laukkanen, Kintumäki, 81820 UIMAHAARJU*

**Hel!**  
Olen 7-vuotias. Haluaisin 7-9 vuotiaiden tyttöjen kanssa kirjeenvaihtoon. Kuva olisi kiva, mutta ei pakollinen. Varmavastaus kahdelle ensimmäiselle.  
*Anne Ventelä, Papintie 16, 61600 JALASJÄRVI*

**Moi!**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12-vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Ite olen 10-vuotias poika. Harrastan jalkapalloa, musan kuuntelua, pyöräilyä ja piirtämistä. PS. Varma vastaus kaikille, foto ois kiva.  
*Antti Heino, Puistolantie 26 D 24, 42300 JÄMSÄNKOSKI*

**Moi!**  
Olen 10-vuotias tyttö Kouvolasta. Haluaisin kirjeenvaihtoon 10-12-vuotiaiden tyttöjen kanssa. Harrastan laskettelua, lentopalloa, lukemista, uimista ym. Vastaan kuudelle ensimmäiselle. Tutut alkää mielellään kirjoittako. PS. Foto ois kiva, mutta ei pakollinen.  
*Inka Linnasmaa, Sippolankatu 6 B 27, 45150 KOUVOLA*

**Moi!**  
Haluaisin 11-12 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa kirjeenvaihtoon. Ite olen 11 vuotta, harrastan Nintendon pelaamista ym.  
*Tapani Saukkola, Valmutie 3 F 3, 90580 OULU*

**Moi!**  
Täällä on yks 13-vuotias poitsu. Haluaisin kirjeenvaihtoon 12-14 vuotiaiden tyttöjen tai poikien kanssa. Vaihdeltaisni vinkejä ja muita. PS. Foto ois ihan mukava.  
*Tero Takala, 16280 KUIVANTO*

**Tzaut!**  
Pidetään postinkantajat kiireisinä ja aletaan kirjeenvaihtoon. Olen 12-kesäinen tyttö, joka haluais kirjeenvaihtoon 10-12 vuotiaiden jätken kanssa.  
*Sanna Vuorinen, Huvimäki, 03100 NUMMELA*  
PS. Kuva ois kiva, mutta ei pakko.

**Moi kaikki!**  
Haluaisin kirjeenvaihtoon 9-11 vuotiaiden tyttöjen ja poikien kanssa. Harrastan yleisurheilua ja pianonsoittoa yms. ... PS. Vastaan kaikille!  
*Noora Nuoto, 27420 PANELIA as.*

**Hel!**  
Tahtoisin 8-10 vuotiaan pojan kanssa kirjeenvaihtoon. Vaihdeltaisni pelinvinkejä. Harrastan myös partiota, koripalloa ja lukemista.  
*Antti Hakkarainen, Kivalterinkatu 5 B 5 00620 HELSINKI*

**Vastaukset voitte lähettää suoraan näihin osoitteisiin. Kirjeenvaihtoilmoitukset voitte lähettää meille mieluiten kortilla osoitteilla: Kirjeenvaihtopalaista, Nintendo-lehti, Särkinlehtienle 5 C, 00210 HELSINKI. Muistakaa laittaa ilmoitukseen nimenne ja täydellinen postiosoitte, että myös vastaukset tulevat perille!**

## NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

Uutiset tuntuvat olevan harvassa kesän CES-messujen tietotulvan jälkeen. Mutta etsimme toki väsymättä tuoreita asioita. Tärkeänä lähteenä uutisissa, kuten usein ennenkin, on ollut amerikkalainen pelilehti EGM.

## KONAMI TEKEE LUJASTI TÖITÄ

Konamin osuus messuilla tuli viimeksi kuitattua muutamalla rivillä. Mutta nyt koitamme korjata puutteen kertomalla mitä olemme sen jälkeen saaneet selville huippuvalmistajan toimista.

Uusi *Axel* on EGM-lehden mukaan yksi kaikkein parhaista avaruuspeleistä. Ei hullummin luvattu! Uusi *Parodius*, joka pohjautuu *Gradius*-sarjaan, näyttää myös erittäin vakuuttavalta.



Parodius

*Cybernator* on pohjimmitaan räiskintäpeli, emmekä tiedä siitä juuri muuta kuin sen, että siinä on sankarina pieni robotti, joka ampuu nurin toisia robotteja. *NFL Football* on laadukas amerikkalaista jalkapalloa esittävä peli, joka ei välttämättä sovi Suomen markkinoille, mutta on silti mainitsemisen arvoisen. Lisäksi huhutaan, että *Tiny Toons* ja *Batman* -paluu olisivat tulossa *SuperNES*-muodossa 1993 alkupuolella. Jälkimmäinen voi olla todellinen huippu-uutuus.

NES-keskustyösköille tulee uusi peli *Contra*-sarjaan. *Contra Force* on ilmeisesti amerikkalainen nimi. Nintendon Mario Paint-ohjelman (josta kerroimme viime numerossa) kanssa kilpailee peli *Tiny Toons Cartoon Workshop*, jossa voit itse tehdä omat piirretyt hahmosi. Roolipeli *King's Quest V* tulee markkinoille suunnilleen samaan aikaan kun luet tätä lehteä. Myös autopeli *Grand Prix* ja *Tiny Toons 2* julkaistaan USAssa ennen vuodenloppua. Ja sitten tulee *Batman Returns* tammikuussa -93. Ei kehnomin!

Game Boyn omistajat ilahtuvat varmaan myös, kun sellaiset pelit kuin *Track & Field* ja *Batman* 6

*Returns* tulevat USAssa myyntiin syksyllä ja talvella.

Niinpä niin. Kun luet tätä, on USAn markkinoille jo tulleet *Turtles IV - Turtles in Time*. Sen uskotaan tulevan Suomessa myyntiin ensi vuoden keväällä. Kuten huomaatte tuli vähän hätäilyä, kun puhuimme Capcomin nousseen selväksi ykköseksi. Konami on sentään myös voimissaan.

## PALJON ROOLIPELEJÄ

Peliyhtiö Square, joka tunnetaan USAssa ennen kaikkea *Final Fantasy*-pelistään (sekä *Rad Racer*-pelistä) jatkaa samoilla linjoilla. Game Boylle on tulossa neljäs (!) seikkailu tässä sarjassa. *Final Fantasy Legend III* tulee olemaan ensimmäinen kolmen megabitin peli Game Boylle. Super-NESille on tekeillä 12 megabitin seikkailu *Final Fantasy jr.* Arvelemme, että se on suunniteltu tutustuttamaan nuoremmat pelaajat sarjaan. Square tekee sitä paitsi aivan uutta roolipeliä Super-NESille. Nimeä ei ole vielä päätetty. Lopuksi tiedotetaan, että Square on panostamassa tosissaan Nintendon tulevaan CD-ROM-systeemiin. *Final Fantasy* on Cd-versiona ja yli 200-megabittisenä kuulemma jo työn alla.

## UUSIA NES-PELEJÄ

Hudson, joka on juuri julkaissut *Super Adventure Islandin* Super-NESille, on saanut jo valmiiksi myös NES-pelin *Adventure Island 3*. Se näyttää muistuttavan aiempia pelejä, mutta siinä on luon-

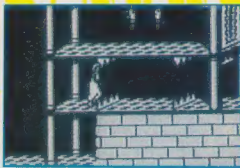


*Adventure Island III* nollisesti enemmän ratoja ja uusia, hankalia vihollisia.



# NEWS! NEWS! NEWS! NEWS!

▪ *Prince of Persia* on jo tuttu peli useammalta pelikoneelta, mutta onnistuneen GameBoy-version jälkeen se on tulossa myös NES-versiona. ▪ Kylmänviileät luolamiehet *Joe & Mac* putkahtavat esiin, SuperNES-menestyksen jälkeen, myös NES-yksiköllä.



*Prince of Persia*

useita näkymiä Persianlahden sodasta digitaalimuodossa. ▪ *Absolute* julkaisee talvella myös tennispelin. *Amazing Tennis* on todennäköinen nimi. ▪ *Parker* julkaisee lautapeliklassikot *Monopoly* ja *Clue* Super-NES-konsolille. ▪ *FCI* julkaisee pian *Sim City*lle jatkoa. *Sim Earth* on nimi ja siinä et ohjaille vain yhtä kaupunkia, vaan kokonaista planeettaa! Kun puhutaan suuruudenhulluudesta... ▪ *LJN* julkaisee pelin *Terminator 2* Super-NESille ja samaan aikaan he viimeistelevät pelejä *Spiderman* ja *NBA Super All Star Challenge*. Näitä voi odottaa mielenkiinnolla, vai mitä?



*Double Dragon - Super-NES*



*Joe & Mac*

## SUPER-NES UUTUUKSIA

Jalecon *Rival Turfon* jonkinlainen risteytys *Final Fight*- ja *Street Fighter II*-peleistä. Se ei aivan pärjää Capcomin huippupeleille, mutta ansaitsee silti maininnan. ▪ Panssarivaununimulaattori *Super Battletank - War in the Gulf* Absolute-yhtiöltä on



*Rival Turf*

## UUTTA GAME BOYLLE

USAssa on Turbo Grafx 16:n omistajien keskuudessa noussut suosikiksi peli *Bonk*. Nyt Hudson on julkaisemassa tämän pienen luolapojan seikkailun Nintendon kannettavaan malliin. ▪ *Absolute* suunnittelee simulaatiopelejä myös Game Boylle. Lentopelin nimeksi tulee *Turn and Burn*. Kuulemma myös *Super Battletank* on suunnitteilla GameBoy-versiona.



ihan uudentyylinen peli. Pääset ajamaan tankkia, jossa on varusteina 120 mm tykki, konekiväärit ja ohjuksia. *Super Battletank* sisältää



*Super Battletank*

Siinä oli kaikki tältä kertaa. Uudet uutiset taas ensi numerossa.

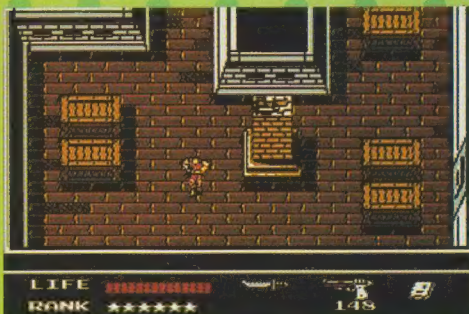
# SPECIAL: SNAKE'S

*Agentti Solid Snaken toinen seikkailu on vähintään yhtä suosittu kuin edeltäjänsä. Koska se on kuitenkin aina-kin yhtä vaikea ja hiukan suurempi kuin ykkösosa Metal Gear, ajattelimme tarjota tälle Snake's Revenge spesiaalini, jossa selvitetään koko peli kahdessa numerossa. Tässä ensimmäisessä osassa selvitetään mistä löytää kaikki aseet ja esineet, joita tarvitset ratkaistaksesi tehtävän. Kaikki tavarat, jotka sinulla on, näet ruudussa, joka aukeaa kun painat Select-nappia.*

## ASEET

### ISKU (Punch)

Voit käyttää nyrkkejäsi jo pelin alussa. Jos nujerrat vastustajan



tällä tavalla, voit saada joko ruokaa tai ampumatarpeita.

### VEITSI (Knife)

Veitsi on myös hallussasi jo pelin alkaessa. Se on tehokas ase, jos sinulla on puutetta ammuksista tai jos et ole löytänyt äänenvaimennin-

### PISTOOLI (Handgun)

Myyös tämän saat heti pelin alkaessa, mutta et voi käyttää sitä ennen kuin olet saanut ammuksia.

### HAULIKKO (Shotgun)

Käytä haulikkoa, sinä vastustajat ovat saartaneet sinut tai törmätesäsi erityisen hankaliin vihollisiin. Kuten normaaliin pistooliin tarvitset ammuksia myös voidaksesi käyttää haulikkoa. Haulikko löytyy toisesta maailmasta ylhäältä oikealta toisessa vankileirissä junan jälkeen.

### KÄSIKRANAATIT (Grenade)

Heitä käsikranaatti, kun haluat selvittää useamman vihollisen samalla kertaa tai tappaaksesi pomon. Voidaksesi täyttää varantoasi sinun täytyy löytää kranaattien piilopaikka. Näitä kätköjä on ensimmäisessä rakennuksessa, laivalla, junassa ja kuudennessa rakennuksessa.

### MUOVIPOMMIT (Plastic Explosives)

Muovipommeilla voit räjäyttää seinä ja muuta tielle sattunutta. Sitä voi

käyttää myös aseena. Voit löytää muovipommeja kuudesta eri paikasta. Ensimmäisestä rakennuksesta, laivasta, miinoitetusta vankileiristä, toisesta vankileiristä ja viidennestä ja kuudennesta rakennuksesta.

### KONEPISTOOLI (Machine Gun)

Konepistooli on hyvin tehokas, kun useampia vastustajia sattuu hollille yhtä aikaa. Luonnollisesti sekin vaatii ammuksia ennen käyttöä. Tämän löydät, kun laskeudut kerroksen alaspäin ensimmäisessä rakennuksessa.

### OHJUKSET (Mine)

Kun olet ampunut ohjuksen, voit käyttää käsiohjaimia ohjaamaan sitä kohteeseensa. Ohjuksia saat miinoitetusta vankileiristä ja kuudennesta rakennuksesta.

### JOUKKOMIINAT (Claymore Mine)



Kuolettavia ja tehokkaita. Paina kerran A-nappia poistaaksesi varmistuksen ja toisen kerran laukaistaksesi. Näitä löytyy laivalta, toisesta vankileiristä ja kuudennesta rakennuksesta.

### VALOPISTOOLI (Flare Gun)

Laukaise valopistooli halutessasi valaista pimeitä paikkoja. Sen löydät laivalta, kun menet yhden kerroksen alaspäin ja sitten vasemmalle ylös loppuun asti.

## KULKUKORTIT

Kulkukortteja agentti tarvitsee oven aukaisemiseen.

### Kortti 1

Kulje alas vasenta puolta, kun tulet ensimmäiseen rakennukseen ja kulje sitten avoimesta oviaukosta.

### Kortti 2

Toinen kortti löytyy äärimmäisenä alhaalla vasemmalla ensimmäisessä kerroksessa ensimmäisessä rakennuksessa.

### Kortti 3

Mene yksi kerros alaspäin ja sitten ylös oikealle loppuun asti, niin löydät kortin 3. Sinun täytyy ensin



# REVENGE

surmata kolme kranaattimestä.

## Kortti 4

Neljännessä junanvaunussa on neljä kulkukorttia.

## Kortti 5

Mene kolme kerrosta alaspäin viidennessä rakennuksessa ja kulje sitten ylhäällä olevasta ovesta.

## Kortti 6

Kuudennen kortin löydät aivan ylhäältä oikealta kolmannessa rakennuksessa. Saat sen jo ennen viidettä korttia.

## Kortti 7

Mene kuudenteen rakennukseen ja siellä kerros alaspäin. Äärimmäisenä vasemmalla ensimmäisessä osuudessa on kortti 7.

## Kortti 8

Keskellä neljättä osuutta kuudennessa rakennuksessa on kahdeksas ja viimeinen kulkukortti.

## VARUSTEET

### PANSARILIIVIT (Body Armor)

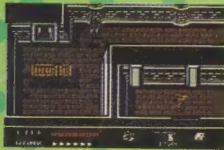
Pienentää saamasi vahingot puoleen. Löytyy kolmannesta kellari-kerroksesta viidennessä rakennuksessa.

### VASTAMYRKKY (Antidote)

Jos sinut myrkytetään, sinun täytyy ottaa vastamyrkkyä ennen kuin kuolet. Tämä on samassa huoneessa kuin kolmas kulkukortti.

### HAPPISÄILIÖ (Oxygene Tank)

Tarvitset hapetta selvitäksesi



veden alla. Happisäiliöitä on viidessä paikassa pelissä. Ensimmäisessä rakennuksessa, miinoitetussa vankileirissä (kahdessa paikassa), toisessa vankileirissä ja viidennessä rakennuksessa.

### MIINANETSIJÄ (Mine Detector)

Paljastaa vastapuolen miinat. Sen saat aivan alhaalta oikealta, yksi kerros kannen alle laivalla.

### VOIMAVARSI (Power Arm)

Tämän avulla voit siirtää kiviä. Saat sen kun nujerrat pomon junan kolmannessa vaunussa.

### SEINÄKIHKARI (Optic Lens)

Tällä voit nähdä seinän läpi. Kiikari löytyy ensimmäisestä vankileiristä.

### RÖNTGENLAITE

#### (X-Ray Detector)

Löytää heikot kohdat seinästä, että voit kulkea niiden läpi. Se on kol-

### SAVUPOMMI (Smoke Bomb)

Lähetää signaalin kommandojoukoille. Se löytyy kahdeksannen kulkukortin oikealta puolelta.

### SELKÄREPPU (Backpack)

Kun käytössäsi on reppu, saat kuljettua kaksinkertaisen määrän ohjuksia ja miinoja. Löydät repun huoneesta kolmannesta osuudesta, ylhäällä vasemmalla kuudennessa rakennuksessa.

### ANTENNI (Antenna)

Tämän avulla voit käyttää radiota, vaikka vihollinen lähettää häiriösignaalia. Se löytyy ylhäältä vasemmalta neljännessä rakennuksessa.



mannessa junanvaunussa.

### SALAKUUNTELULAITE

#### (Bugging Kit)

Tämän avulla voit kuunnella mitä seinän toisella puolella tapahtuu, mutta vain kuudennessa rakennuksessa. Laitteen löydät viidennessä rakennuksessa.

### SAAPPAAT (Boots)

Suojaavat myrkkynauoilta lattias-  
sa. Ne löytyvät viidennen kulkukor-  
tin luota.

### INFRAPUNALASIT

#### (Infrared Goggles)

Auttaa sinua laukaisemaan hälytys-  
sensorit. Nämä saat ylhäältä va-  
semmalta toisesta rakennuksesta.

### PARISTO (Battery)

Ennen pitkää joudut vaihtamaan pariston radioosi. Pidä huolta, että otat varapariston mukaan miinoitelta vankileiriltä.

Nyt kun tiedät minne kaikki tavarat on kätetty, on ehkä hyvä tietää missä järjestyksessä niitä kannattaa hakea ja käyttää.

## VIIDAKKO

Täältä alkaa Snaken seikkailu. Viidakko on aika pieni, mutta silti vaativa, ellei siellä ole ennen ollut. Aluksi kuolee helposti, mutta pian

oppii harhautamaan vastustajia. Vältä valonheittäjiä, niin pystyt kiertämään tungettelevia vihollisia.

#### MITÄ VIIDAKOSSA TEHDÄÄN:

1. Hae ruokaa ylhäältä vasemmas- ta nurkasta.

1. Nujerra pomo.
2. Mene laivankannelle.

#### VOITAO POMO

Ensimmäisenä pomona on viisi vastustajaa, jotka juoksevat sinua kohti. Pysyttele aivan alhaalla ja



2. Pelasta kaksi vankia.
3. Hae ampumatarvikkeita.
4. Mene ensimmäiseen rakennuk- seen.

## ENSIMMÄINEN RAKENNUS

Heti kun ammut jonkun tai tulet huomatuksi, alkaa talossa vilistä vihollissotilaita. Muista hankkia äänenvaimennin ja hiivi vastustaji- en kimppuun takaa.

#### MITÄ TÄÄLLÄ PITÄÄ TEHDÄ:

1. Hae kulkukortti 1.
2. Hae äänenvaimennin.
3. Pelasta ensimmäinen vanki.
4. Hae kulkukortti 2.
5. Hae totuusseerumi.
6. Käytä seerumia vangittuun upseeriin.
7. Pelasta toinen vanki.
8. Mene hissin luo ja mene kerros alaspäin.

#### KELLARIKERROKSESSA 1 TEHDÄÄN:

1. Käytä totuusseerumia upseeriin.
2. Hanki konepistooli.
3. Hae muovipommit.
4. Nouda happisäiliöt.
5. Hae kranaattit.
6. Mene hissiin ja kerros alaspäin.

#### KELLARIKERROKSESSA 2 TEHDÄÄN:

liiku vasempaan ja oikeaan väis- tääksesi heitä. Heitä käsikranaatte- ja niin monta kuin sinulla niitä riittää ja ammu sitten pistoolilla. Jokainen vihollinen vaatii noin kuusi kranaat- tia tai kymmenen laukausta.

## LAIVA

Sinun tehtäväsi on vapauttaa kaikki vangit, kerätä aseet ja esineet ja lopulta räjäyttää laiva taivaan tuu- liin.

#### ENSIMMÄISESSÄ KERROKSES- SA:

1. Pelasta vangit.
2. Hae käsikranaatit.
3. Käytä totuusseerumia upseeriin.
4. Hae muovipommit.
5. Hae lisää totuusseerumia.
6. Mene hissillä kerros alaspäin.

#### KERROS ALASPÄIN:

1. Nouda valopistooli.
2. Nouda joukkomiinat.
3. Nujerra pomo.
4. Hae kulkukortti 3.
5. Hae miinanetsijä.
6. Ota hissi takaisin ylempään kerrokseen.
7. Hae patruunoita valopistooliin.
8. Mene hissillä kerros alaspäin.

#### TOINEN KERROS ALASPÄIN:

1. Nujerra sotilaita ja kulje ovesta.
2. Käytä valopistoolia valaisemaan

huone.

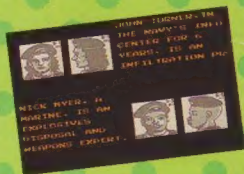
3. Kulje oikealle ja asenna muovi- pommi laatikoiden päälle.
4. Palaa hissillä ensimmäiseen kerrokseen.
5. Käytä tutkaa ja mene huonee- seen, jonka löydät.
6. Mene helikopterilla miinoitettuun vankileiriin.

#### POMON LYÖMINEN:

Kolme sotilasta on montussa ja heittää kranaatteja sinua kohti. Käytä käsikranaatteja, joukkomi- noja ja muovipommeja. Tarvitset kuusi käsikranaattia tai miinaa jokaiseen viholliseen. Aloita kes- kimmäisestä vastustajasta, hoida sitten oikeanpuoleinen ja viimeksi vasemmanpuoleinen. Jos käytät muovipommi, niin se täytyy sijoit- ta aivan ylös ja laukaista silloin, kun sotilas nousee montustaan.

## MIINOITETTU VANKILEIRI

Tämä leiri on täynnä miinoja. Nou- da kaikki esineet ja jatka matkaasi junalle.



#### LEIRISSÄ TEHDÄÄN:

1. Nouda paristo ja käsikranaatit.
2. Hae ohjukset ja ruoka.
3. Pelasta vangit.
4. Nouda happisäiliöt.
5. Hae lisää muovipommeja.
6. Etsi salainen sisäänkäynti. Riko hiekkasäkit, jotka löytyvät alhaalta huoneesta, happipulloilla.
7. Surmaa viholliset monttuunsa ohjuksella ja hypää itse monttu- tuun.

#### MITÄ TEHDÄ MAAN ALLA:

1. Älä kulje vasempaan, jätät siellä kiipeilin.
2. Räjäytä itsellesi reitti oikealle.
3. Nouse ylös hissillä ja olet valmis hyppäämään junaan.

## JUNA

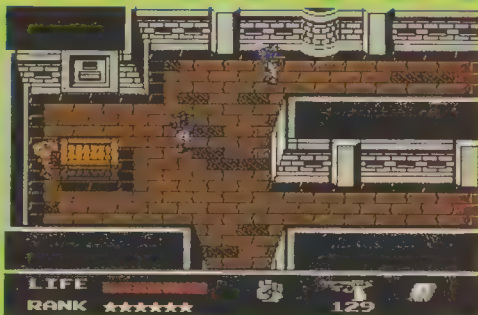
Juna koostuu neljästä vaunusta, joissa on vaikeita huoneita sekä reittejä toisiin vaunuihin. Jos juna ei pysähdy, kun olet lyönyt pomon, olet unohtanut pelastaa jonkun tai hakea jonkin esineen.

### ENSIMMÄISESSÄ VAUNUSSA:

1. Käytä kulkukorttia 3 päästäksesi kulkemaan ovesta.
2. Väistä vihollisia ja etene seuraavaan vaunuun.

### TOISESSA VAUNUSSA:

1. Nouda paristo ja käsikranaatti.
2. Kulje kolmannelta ovesta ja hae ampumatarvikkeita.



## TOINEN VANKILEIRI

Tämä vankileiri on jaettu kolmeen sektoriin. Tehtäväsi on tuhota panssarivaunu, joka liikkuu jollakin leirin kolkalla.

### ENSIMMÄISELLÄ SEKTORILLA:

1. Hae muovipommit.
2. Hae happisäiliöt.
3. Pelasta ensimmäinen vanki.
4. Mene ylös vasemmalle ja räjäytä seinä.
5. Mene oikealle ja räjäytä seinä.
6. Nouda seinäkiikari.
7. Pelasta toiset vangit. Nyt saat neljännen tähden.
8. Nouda haulikko.
9. Kulje ovesta seinäkiikarin oikealla puolella.
10. Mene korkean seinän luona olevalle ovelle.

### TOISELLA SEKTORILLA:

1. Räjäytä kaksi seinää.
2. Nouda miinat.
3. Räjäytä hiekkasäki kauimpana oikealla.
4. Mene hissillä kolmannelle sektorille.

### KOLMANNELLA SEKTORILLA:

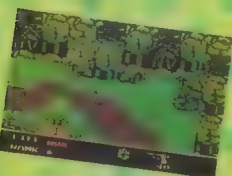
1. Nouda ammustarpeet.
2. Nouda miinat.
3. Räjäytä seinä päästäksesi äärimmäisenä vasemmalle olevalle ovelle.

4. Mene ovelle alhaalla vasemmalla.
5. Räjäytä hiekkasäkit ja hypää monttuun.
6. Mene hissillä ylös ja tuhoa panssarivaunu.
7. Mene sillan päähän ja ovesta, niin saavut toiseen rakennukseen.

### NUJERRA POMO:

Tässä tarvitaan 18 miinaa. Tämä ei ole mitenkään helppoa, mutta varovaisuudella ja rauhallisesti tästäkin selviää.

**YRITÄ NYT  
SELVITTÄÄ LOPUT  
PELISTÄ OMIN  
AVUIN. JOS SE  
EI ONNISTU, NIIN  
SEURAAVASSA  
NINTENDO-  
LEHDESSÄ TULEE  
JATKOA TÄHÄN  
SPESIAALIIN.  
SAAT LISÄÄ  
NEUVOJA  
ONGELMAKOHTIIN.**



### KOLMANNESSA VAUNUSSA:

1. Ensimmäisen oven takaa löydät röntgenlaitteen. Ota se mukaan.
2. Seuraavan oven saat auki vain kortilla 4.

### NELJÄNNESSÄ VAUNUSSA:

1. Pelasta vangit ensimmäisen oven takana.
2. Etsi kulkukortti 4.
3. Palaa takaisin kolmanteen vaunuun ja kulje ovesta.
4. Surmaa pomo.
5. Nouse pois junasta, niin tulet toiseen vankileiriin.

### POMON SURMAAMINEN:

Kolmas pomo näyttää kaveriltasi John Turnerilta, mutta älä anna sen hämätä itseäsi. Sinun täytyy osua häneen 18 käsikranaatilla, että hän kuolee. Pysyttelä vasemmalla ylhäällä ja liiku vasemmalle ja oikealle väistääkseen hänen hyökkäyksiään.

**Voidakseen suojautua Marion kaltaista sankaria vastaan täytyy kuningas Koopalla olla kokonainen eläintarha apulaisia, joiden alnoa tehtävä on pysäyttää putkimiehet. Tässä on muutamia lempivastustajia.**

# MARIO MAANIA!



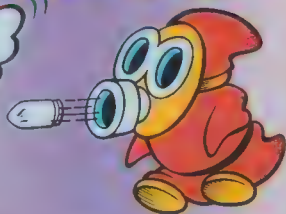
## SHY GUY

Nämä raukkamaiset kelmit SMB 2:n alamaailmasta ovat oikeastaan melko hentoisia. Vain silloin kun nämä tulevat niin sakeana joukkona, että niitä on vaikea välttää, on heistä isompaa harmia sankareillemme.



## GOOMBA

Pikku Goomban sai aikaisemmin katoamaan pelkällä päälle hyppämisellä, mutta Super Mario Worldissa tarvitaan kaksi hyppyä ennen kuin Goomba entautuu.



## SNIFIT

Nämä Shy Guyn sukulaiset ovat hiukan serkkujaan ikävämpiä, sillä he sylkevät ammuksia sankareidemme perään. Mutta Mario selviää näistäkin melko sulavasti.



## WART

Tämä ilkeä hallitsija unimaailmasta muistuttaa melkoisesti kuningas Koopaa, mutta emme usko, että he ovat sukulaisia. Ehkä pääkonnien ominaisuuksiin vain aina kuuluu suuri koko, vihreä väri ja terävät syömähampaat.



## TRYCLYDE

Ellei Tryclyde olisi niin toivoton hölmö, voisi hän... äh, voisivat he olla todella vaarallisia Mariolle kolmen tultasykevän päänsä kera.



## BIRDO

Tämä eihistoriallinen otus, joka ei ole koskaan päässyt historiankirjaan, sylkee yllättäen munia kohti sankariputkimiehiä. Mutta viisaa sankari tietää, että muna kannattaa napata kiinni ja heittää takaisin kohti Birdoa. Tämä ilkiö esiintyy monessa paikassa pelissä SMB 2.

## COBRAT

Näillä luikureilla on kyky putkahtaa esiin ruukusta juuri silloin kuin Mario vähiten sitä odottaa. Heidän puremansa eivät ole suoraan kuolettavia, mutta on silti parasta välttää heitä. He viihtyvät parhaiten kuivissa olosuhteissa.



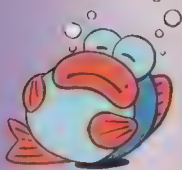
## MOUSER

Tällä alituiseen hymyilevällä, aurinkolaseihin sonnustautuneella jyrsijällä tuntuu olevan hirmuhauskaa. Hän heittää mieluusti pommeja kohti sankaria, kun tämän reitti vain kulkee läheittä. Valitettavasti hän ei kestä omas lääkettä, joten hyvällä palautuksella Mario kerää pisteitä ja raivaa tietään loppuotteluun.



## KING BOWSER KOOPA

Tämä älytön, hullunkurinen, epätodellinen hirmuvaltiaelisko on tehnyt jälleen kavalia suunnitelmia Super Mario Worldissa. Pääaineikseen hänen suuruuden hullussa ohjelmassaan ovat maailmanherrsus, orjuuttaminen ja paastapanna. Tällä kertaa hän alistaa puolustuskyvyttömän Dinosauruksen valtaansa. Paitsi jos Brooklynin italialainen supertähti ehtii estää sen.



## RIP VAN FISH

Rip haluaa itse asiassa mieluiten maata vedenpohjassa ja nukkua. Mutta jos Mario tulee liian lähelle häiritsemään, hän äräyntyä ja ryhtyy hippasille.



## BOB-OMB

Tällä pallomaisella pojulla on paljon sisältään. Noin 20 kiloa ruutiä. Kun hän huomaa putkimiehen, on kuin jokin pettäisi hänen päässään ja hän räjähtää. Ja vie mukanaan kaiken lähi-ettäisyydeltä.

## VASARAVELJEKSET

Isoveli Vasara jähhettää vastaan-tulijan suurella, maata järjestyttävällä loikalla ja heittää sitten työkaluja eli moukareita ja vasaroita joka ilmansuuntaan. Mutta oikea sankari pysyy liikkeessä ja tekee viisaasti, kun on ilmassa silloin kun Isoveli tömähtää alas lattialajalleen.



# LISÄÄ KELMEJÄ

## Osa 6



## KOOPANUORISO

Morton, Lemmy, Larry, Iggy, Wendy, Ludwig ja Roy ovat hulluimmat, möhlöimmät ja ilkeimmät jälkeläiset, mitä isä Koopa olisi voinut itselleen toivoa. Hän on kiitollinen siitä, ettei kukaan heistä sovi yhtä hyvin hirmuvaltiaaksi kuin hän itse. Me toisen puolen kannattajat katsomme nuorta polvea hiukan suopeammin silmin.

Seuraavassa numerossa tarkastellaan lähemmin muutamaa kolikkopeliä, joissa Mario on ollut mukana. Aloitamme luonnollisesti Donkey Kongista.



Mikä on Marion ja Luigin sukunimi? Miksei prinsessalla ole äitiä? Tuleeko Shadowgatelle jatkoa? Lähetä kysymyksiäsi Box Mariolle ja putkimies vastaa, klubimestarien avustamana, parhaansa mukaan. Osoite on Nintendo-lehti, Box Mario, Särkiniementie 5C, 00210 HELSINKI. Voit esittää kysymyksen nimelläsi tai nimimerkillä.

## GB-PELEISTÄ

### Moi!

1. Nintendo-lehdessä 4/92 sanoitte, että Game Boylla on USAssa Track Meet-niminen urheilupeli. Milloin se tulee Suomeen? Mitä urheilulajeja siinä on? Voisitko esitellä sen lehdessä, kun se tulee?  
2. Perustuuko Game Boyn Battletoads NES-peliin?  
3. Ammutaanko Game Boyn pelissä Top Gun toisia hävittäjiä vai millainen peli se on?  
Jäsen 080880

### Moi Jäsen!

1. Track Meet ei ole vielä ehtinyt meille Suomeen, emmekä siis tiedä tarkkaan pelin sisältöä. Mutta jokin urheilupeli saadaan varmasti Game Boylle Suomeenkin, ehkäpä mainio Track & Field. Koitetaan esitellä sitten, kun se on ajankohtaisempaa.  
2. GB:n Battletoads esitellään juuri tässä numerossa. Siinä on samat henkilöt, mutta erilainen juoni kuin NES-versiossa.  
3. Top Gun pohjautuu samannimiseen menestyselokuvaan ja kyllä siinä käydään ilmataistelua toisten hävittäjien kanssa.

### Terve!

1. Milloin Super Mario Land II ilmestyy?  
2. Mistä voi ostaa GB-kantolaukun?  
3. Millaisia GB-pelejä ovat The Hunt for Red October ja Simpsons?  
4. Onko Duck Hunt vain ajanvietepeli?  
Jäsen 092999

### Morjens!

1. Super Mario Land 2 oli CES-messuilla jo esitellyssä! Peli on siis valmis, mutta muutama kuukausi kuluu ennen kuin se saadaan Suomeen.

2. GB-kantolaukku löytyy valtuutetuilta Nintendo-myyjiltä.
3. Red October tuli esiteltä viime numerossa. Se perustuu elokuvaan Punaisen Lokakuun metsästys ja kyseessä on sukellusvenepeli. Simpsons on seikkailupeli, jossa itse Bart Simpson pääsee sankariksi.
4. Duck Hunt on toki hyvää ajanvietettä, mutta kyseessä on myös taitopeli.

## SUPER-NES KIINNOSTAA

### Moikka, Box Mario!

1. Haluaisin hyvätasoisen ja aika vaikean pelin, jossa on hyvä grafiikka. Suositelkaa jotain!
2. Mitä Super Nintendo tulee maksamaan?
3. Entä pelit samaan laitteeseen?
4. Onko Super-NES todella niin hyvä, että se kannattaa ostaa, vaikka omistaa jo normaali NESin?
5. Tuleeko enää uutta Zelda-peliä normaaliin NESiin?  
Lehtenne on ylihyvä!!  
"Pimple"

### Moi Pimple ja kiitos kehuista!

1. Battletoads on ainakin tällainen uutuus, kannattaa tutustua.
2. Super-NES on jo myynnissä ja se maksaa 1695,- pelin Super Mario World kanssa.
3. Pelien hinta tulee olemaan noin 500 markkaa.
4. Niin, ongelman ymmärtää. Super-NES on kyllä huippuhyvä, mutta eihän sen takia tarvitse toimivaa NES-yksikköä kokonaan hylätä, vai mitä?
5. Zelda III, jota esitellään tässäkin numerossa, tulee syyskuussa Super-NESille, mutta eiköhän Nintendo tee vielä NES-seikkailunkin.  
Samoja asioita ovat kysyneet muut monet lukijat.

### Aloha!

1. Miksi toiset Nintendo-pelit ovat kalliimpia kuin toiset?
2. Hakkaako Super Nintendo Sega Mega Driven?
3. Mikä on Super Mario Worldin tavoite?  
"Hakkapeliitta"

### Hola!

1. Uusimmat ja laajimmat pelit ovat hiukan kalliimpia kuin vanhemmat. Ja tietysti joitakin pelejä, joita on unohtunut varastoon, voidaan myydä halvemmalla.
2. Mitäs luulet? Kyllä Super-NES on kehitelty pitemmälle kuin Mega Drive ja paljon on kiinni vielä siitä miten ominaisuuksia käytetään. Kumman pelejä luulisit kiinnostavammiksi?
3. Mario on jälleen kutsumustyössään eli hän lähtee kamppailuun Bowserin kelmilaumaa vastaan pelastaakseen lopulta Prinsessan ja Dinosaurusmaan.

## Heippa!

1. Koska Mega Man IV ilmestyy Suomeen?
  2. Miksi Nintendo-lehti ei tule kotiini, vaikka olen sen jo kolmesti tilannut?
  3. Tuleeko Super Mario World NES-keskustyksikölle?
  4. Tehdäänkö Flintstones myös GameBoylle?
- Pasi Rouhiainen, Espoo

## Hei, Pasi!

1. *Mega Man nelosen rantautumista Suomeen odotellaan kyllä jo, tarkkaa päivää ei tiedä.*



2. *Onko näin voinut käydä? Nopeimmin selviät kun pyydät vanhempiasi soittamaan Semicin tilaajapalveluun puh. 931- 141 900. Tilauksen voi myös lähettää osoitteeseen Nintendo-lehti, Kustannus Oy Semic, PL 317, 33101 TAMPERE. Tilaukseen pitää liittää sinun oma nimesi ja osoitteesi, sekä huoltajan allekirjoitus vahvistukseksi, jos et ole täysi-ikäinen.*

3. *Super Mario World on suunniteltu Super-NESille ja se on liian laaja peli edes mahtuakseen NES-tyksikköön. NESille tulee varmasti myös uusi Mario-peli, kun maltat odotella jonkin aikaa.*

4. *Flintstones on tulossa myös GB-versiona.*

## Moi Nintendo!

Lehtenne on terästä. Kysyisin pari asiaa:

1. Milloin tulee Double Dragon 3?
  2. Tuleeko Turtles 3 ja 4 Suomeen ja milloin?
- Jäsen 086283

## Moi moi ja kiitoksia!

1. *Double Dragon 3 on luvassa ihan kohta. Se on*

*ehkä jo kauppoissa!*

2. *Turtles 3 on luvassa puolen vuoden sisään NES-peliniä. Turtles IV - Turtles in Time tulee Super Nintendoille pian sen jälkeen.*

## TYTÖT ASIALLA

### Moikka!

1. Saisiko lehteen Mega Man-sarjakuvia?
  2. Milloin Battletoads tulee myyntiin?
  3. Kun tilasin Nintendo-lehden (se oli silloin vain lehtinen) en saanut klubikorttia! Miksi?!
  4. Tuleeko SMB 5?
  5. Julkaisemanne kartta Super Mario Worldistä poikkeaa väreiltään suuresti oman pelini väreistä. Onko se painovirhe?
- Jenni Aianen, Karjaa

### Moi Jenni!

1. *Mega Manista uskoisi saavan mukavia sarjakuvia, mutta emme ole löytäneet! Koitetaan kertoa ja julkaistakin heti kun saamme sellaisia käsiimme.*
2. *Battletoadsin pitäisi löytyä jo kauppoista.*
3. *Voi kiukku. Siinä on tapahtunut lapsus, yritetään korjata tilanne mahdollisimman pian. Oletpa ollut muuten pitkään kuvioissa!*
4. *Super Mario World on vielä ihan uusi, SM Land 2 on tulossa hiljalleen GB:lle ja eiköhän sitten ole jo SMB vitosen vuoro. Mutta mitään valmista ei ole vielä syntynyt sen kanssa.*
5. *Juu, tällaista sattuu välillä. Sinulla on ilmeisesti jostain muualta kuin Suomesta ostetut pelit ja vempoleet, ja kyllä ne värit muuttuvat hiukan meidän painatuksessammekin.*

### Hyvä Box Mario,

1. Minulla on kertomastanne (5/92) Yoshi's Egg-pelistä GB-versio, mutta aina kun pääsen tasolle 6, menee peli alkuun. Missä vika?

Peliesittelyssä on parantamisen varaa; ehdin usein selvittää pelit ennen kuin lehdessä on esitelty. Käsitys "vain pojat pelaavat" on minusta keski-ikäinen. Olen 11-vuotias tyttö ja olen pelannut 2-vuotiaasta asti. Mitä mieltä te siellä toimituksessa olette?

terv. Yoshi

### Terve Yoshi!

*Ne siinä tuli asiaa. Tottahan tytötkin pelaavat ja hyvä niin. Ja olet oikeassa myös siinä, että peliesittelyt ovat välillä myöhässä. Mutta kai sinäkin aina joskus löydät niistä uusia tietoja, vaikka tunnut olevan todellinen Power Player? Se on selvä, ettemme voi esitellä pelejä paljon ennen kuin saamme ne Suomessa myyntiin. Ja itse kysymykseen:*

1. *Tämä Yoshi's Egg on hankala paikka, kun sitäkään ei ole saatu vielä Suomeen. Onhan peli aito Nintendo-versio? Onko siinä vaikeampia tasoja, joilta löytyy sitten sitten lisää selvitettävää? Tämä on siis arvailua, ehkä asia selviää vielä... Mutta hauskoja peli-iltoja joka tapauksessa!*

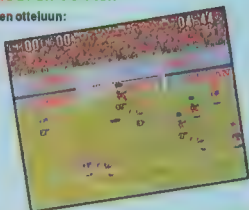
# TRIX-MIX

Kun lukijoillakin on ainakin kohta ikomat Super Nintendoit näpelöitävinä, lienee aiheellista antaa vinkkejä ja vihjeitä tälle huippukonsolille. Tässä on muutama koodi uutuuspeleihin.

## SUPER SOCCER

Koodit 8 ensimmäiseen otteluun:

- Ottelu 2: 36352111
- Ottelu 3: 33732515
- Ottelu 4: 17373116
- Ottelu 5: 16512715
- Ottelu 6: 32554713
- Ottelu 7: 12531712
- Ottelu 8: 36573316



## SUPER R-TYPE

Valitse raite:

Kun näet aloituskuvan, paina kerran nappia R ja sitten ristiohjainta ylös 9 kertaa. Kuulet nyt äänimerkin, jos olet tehnyt oikein. Aloita peli ja pysäytä se sitten Start-napilla. Paina sitten R, A ja Select samanaikaisesti, niin näet pienen numeron aivan alhaalla vasemmassa. Painamalla ristiohjainta ylös tai alas voit muuttaa numeroa ja valita haluamasi radan. 01-07 ovat pelin seitsemän rataa ja 11-17 ovat samat radat, mutta vaikeammalla tasolla.

## F-ZERO

Onko sinusta liian helppoa selvittää kaikki radat? Pääsetkö tasolle EXPERT? Sitten olet varmasti huomannut, että voit valita vaikeustason MASTER, kun olet selvittänyt koko EXPERT-tason.

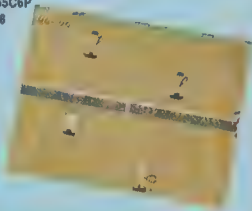


Ja huomaa varmasti itsekkin, että selviät helpommin kurveista, kun käytät nappeja Left ja Right kääntyessäsi mutkassa.

## SUPER TENNIS

Päästäksesi New York Openiin ranking-yykkösenä sinun täytyy näppäillä seuraava koodi:

- |         |         |
|---------|---------|
| O8QCMVF | RHRMSYY |
| RHYH9QX | JOVYQYH |
| 4HROCQ1 | 4O65C6P |
| DJSSSRL | MM8     |



## SUPER CASTLEVANIA IV

Tässä on koodit ensimmäisille tasoilte. Älä käytä mitään nimeä.

### Level 2

- B2 Pyhä vesi
- D2 Pyhä vesi

### Level 3

- A4 Kirves
- B1 Pyhä vesi
- D1 Sydän

### Level 4

- A4 Pyhä vesi
- B1 Pyhä vesi
- B2 Pyhä vesi
- C2 Pyhä vesi
- C4 Kirves

### Level 5

- B1 Pyhä vesi
- C4 Kirves
- D1 Pyhä vesi
- D2 Kirves

### Level 6

- B1 Pyhä vesi
- B2 Pyhä vesi
- C2 Pyhä vesi
- C4 Kirves
- D1 Pyhä vesi
- D2 Kirves



Kirjaimet vastaavat vaakaosuus suuntaa ja numerot pysty-akselia ruudun kaaviossa.

Lisää koodeja ensi numerossa.



Capcom on nykyään yksi kaikkein suurimmista ja menestyvimmistä pelejä valmistavista yhtiöistä Nintendo-maailmassa. Kuinka kaikki alkoi ja minkälaisia suunnitelmia yhtiöllä on 90-luvulle? Capcomin Scott T. Smith antoi kesäkuussa Chicagon SCES-messuilla meille haastattelun.

Kuten aina CES-messujen aikaan ovat Scott T. Smithin, titeilitään "markkinakoordinaattori", päivät kiireisiä ja ympäröityjä. Mutta onnistuimme saamaan pienen juttutuokion hänen kanssaan Capcomin ilmastoidulla (luojan kiitos) osastolla.

## Nintendo-lehti: Kuinka kaikki alkoi?

Scott: Japanin Capcom alkoi tuottaa kolikkoautomaatteja 80-luvun alussa ja siitä tuli nopeasti yksi menestyneimmistä yrityksistä alallaan.

## NL: Ja sitten tuli kuvaan Nintendo?

Scott: Kyllä, vuoden 1985 tienoilla julkaisimme arkaadisuosikn Ghosts'n Goblins NES-yksikölle. Se menestyi myös NES-muodossa ja jatkoimme NES-peleillä Gun Smoke ja Bionic Commando sekä useilla Disney-nimikkeillä. Nyt olemme julkaisemassa kolikkopelin Street Fighter II SuperNES-versiona, ja se on kyllä ihan omassa luokassaan. Kaikkiaan olemme julkaisseet yli 40 NES-peliä.

## NL: Onko tullut epäonnistumisia?

Scott: No joo, yksi nimike, California Raisins, oli ennakkomainonnassa, mutta emme julkaisseet sitä. Se ei tuntunut pärjäävän muille meidän peleille.

## NL: Onko korkeat laatuvaatimukset se salaisuus menestyksen takana?

Scott: Kyllä, ainakin osaltaan. Kaikki pelien kehittäminen, niin kolikkokoneiden kuin videopelienkin osalta, tapahtuu Osakassa, Japanissa, missä meidän pääkonttorimme on. Emme osta pelejä tai hanki ideoita ulkopuolelta, vaan kaikki pelit ovat omien kehittäjoidemme alkuperäisideoita.

## NL: Ovatko ohjelmoijanne yhteistyössä kehittelemässä pelejä arkadi- ja videopelimuotoihin?

Scott: Eivät itse asiassa. Nämä ovat kaksi täysin erillistä osastoa, jotka luovat uusia pelejä toiset kolikkokoneisiin ja toiset kotikäyttöön. Tosin idea otetaan usein arkadi-puolelta videopelikäyttöön, jos peli on ollut menestys pelihalleissa.

Kaikkiaan työntekijöitä on noin 200 Osakan konttorissa ja noin 50 Santa Clarassa, Kaliforniassa.

## NL: Mitä yhtiötä pidät tärkeimpinä kilpailijoinanne?

Scott: Nintendo on suurin. Monet pitävät Konamia tärkeämpänä, mutta minusta suurin on itse Nintendo. Konamin pelit vaihtelevat liian tasoltaan. Sen lisäksi he panostavat paljon harvempiin ideoihin ja lisensseihin kuin Capcom.

## NL: Minkä konevalmistajien uskot menestyvän kilpailussa videopelihuudosta?

Scott: Ensinnäkin uskon, että käyttäjät hyötyvät tiukasta

kamppailusta yhtiöiden välillä. Se pakottaa ennen kaikkea parempaan tekniikkaan ja hauskeampiin peleihin halvemmalla hinnalla. Minä uskon, että sellaiset yritykset kuin Atari, NEC, SNK ja muut pienemmät tulevat katoamaan. Ehkeivät kuolemaan, mutta katoamaan suunita markkinoilta. Sega ja Nintendo sen sijaan jatkavat kappailua vielä monta vuotta.



## NL: Aiemmat keskinäiset kilpailijat tietokonerintamalla, Apple ja IBM, ovat ryhtyneet yhteistyöhön kilpaillakseen muita vastaan. Milloin Nintendo alkaa yhteistyön Segan kanssa?

Scott: Sitä en usko koskaan tapahtuvan. Toisaalta en usko, kuten jo mainitsin, ulkopuolista kilpailijaa löytyvän muutamaa vuoteen, ja toisaalta ei ole mitään erityistä syytä miksi saman pelin pitäisi toimia useammassa pelikoneessa.

## NL: Kertoisitko hiukan enemmän pelistä Street Fighter II?

Scott: Mielelläni. Olemme melkoisen ylpeitä Capcomilla pelistä SF2 ja uskomme, että se on kaikkein paras peli, mitä kotikäyttöön on koskaan tehty. Nintendo itse ei ole ehkä samaa mieltä, mutta he käyttävät SF kakkosta ahkerasti SuperNES-kampanjoissaan. SF2 on pikkuinen tekninen ihme, jonka kehittäjämme saivat aikaan yrittäessään luoda peliin sen oikean tuntuman kolikkopeliversiosta. Se on ensimmäinen peli Super-NESille, joka käyttää koko 16 megabitin kapasiteettia. Että pelistä saisi todella kaiken irti, olemme kehittäneet erityisen joystickin, jossa on kuusi nappulaa kaikille pelin hahmojen liikkeille. Ihan niin kuin kolikko-versiossa. Mutta tietysti peliä voi pelata myös ilman sitä. SF2 tulee maksamaan USAssa noin 75 dollaria. Erikaisjoystick tulee maksamaan noin 85 dollaria. Molemmat tulevat ulos USAssa syksyllä.



## NL: Onko teillä suunnitelmia kehittää pelejä Sega Mega Driveille?

Scott: Ei, ei ainakaan lähitulevaisuudessa ole suunnitelmia. Meillä menee hyvin Nintendoon kanssa. Uusi SuperNES antaa meille haastetta niin paljon kuin tarvitsemme. Sitä paitsi Nintendo ei ilahtuisi, jos ryhtyisimme siihen. Mutta olemme kerran myyneet lisenssin Segalle. Arkadipelistä MERCES myimme kotimaan oikeudet Segalle.



# SÄRSILISTAT

Nintendo-lehden listat suosituimmista peleistä heinäkuussa 1992. Seuraavista listoista löydät Suomen myydyimmät NES- ja GameBoy-pelit sekä vuokratuimmat NES-pelikasetit.

## NES TOP 15 heinäkuu -92

1. Super Mario Bros. 3
2. Mega Man III
3. Lolo 3
4. Star Wars
5. The Flintstones
6. Duck Tales
7. Turtles II - The Arcade Game
8. The Simpsons
9. NES Open Golf
10. Chip 'n Dale - Rescue Rangers
11. Double Dragon II
12. Snake's Revenge
13. Star Tropics
14. Super Kick-Off
15. Blades of Steel

Vanhhat tutut sankarit ovat taas listan keuhilla. Mario-pelejä on myyty kaiken kaikkiaan vallava määrä Suomessa, eikä ayyttä Ja nyt on Super Mario World tullut myös kauppoihin.

## GAME BOY TOP 15 heinäkuu -92

1. Mega Man
2. Super Mario Land
3. Robocop
4. Castlevania
5. Protobector
6. Terminator 2
7. Turtles 2
8. Simpsons
9. Gremlins
10. Kid Icarus
11. Hunt for the Red October
12. Adventure Island
13. Choplifter II
14. Shadow Warrior
15. Super R.C. Pro-Am Racing

Elokuvina tulut pelit näyttäivät menestyvän pienessäkin roudussa. Ilmankos näitä pelejä tuleeekin niin paljon markkinoille. Mutta vanhoja sankareita on vaikea horjuttaa.

## VUOKRAPELIENTOP 15 heinäkuu -92

1. Mega Man 3
2. Super Mario Bros. 3
3. Star Wars
4. Lolo 3
5. Track & Field in Barcelona
6. Chip 'n Dale
7. The Flintstones
8. Double Dragon II
9. NES Open Golf
10. Mission Impossible
11. Guardian Legend
12. River City Ransom
13. The Simpsons
14. Shadow Warrior
15. Super Kick-Off

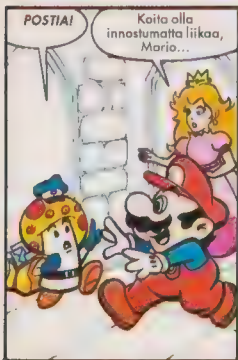
Mitähän näistä osaisi sanoa? Paitsi, että uudet pelit eivät nouse niin akkia listoilte kuin voisit kuvitella. Samat suosikit kiinnostavat joka listalla.

Ensi numerossa yrityämme jo kertoa jotain SuperNES-pelikasettien myynnistä. Ja yritytään hankkia pian tuoretta tietoa USAn suosituimmista peleistä.

# DIRK DRAIN-HEAD:IN SEIKKAILUT!

En minä välitä  
niinkään kivusta ja  
tuskasta, Prinsessa, mutta  
tämä odottelu on ihan  
lukaa..

Kun vain saisimme  
jonkin viestin... että  
hän on kunnossa!



**POSTIA!**

Kaita olla  
innostumatta liikaa,  
Mario...



Mutta sen täytyy  
olla täällä! En  
voi elää, ellei se  
ole täällä!!!

Kolme  
arvausta  
kuka laittaa  
ne takaisin  
järjestykseen



Ei mitään.  
Ei sanaa-  
kaan

Mario. Älä luovu  
toivosta

**MARIO!!!**



Minä sain sinun tilaamasi lehden vahingossa!

Älkää tunkeko kaikki apuun yhtä aikaa.



Minä luovuin jo toivosta.

Mario, me puhuimme tunti sitten. Muistatko?



Muistatko? Sinä kerroit tilaamastasi lehdestä...

Irrota hikiset lihakoukusi minun lehdestäni, Luigi!



Tässä! "Dirk Drainheadinseikkailut"! Maailman ensimmäinen kovanyrkkinen sankariputkimies!

Miten kukaan voi innostua noin paljon Dirk Drainheadista...?



.. Varsinkin, kun on ilmiselvää, että "Paronitar Siniverinen", yläluokan iloinen ykkönen, on ainoa lehti, jota meidän sukupolvellemme kannattaa lukea!

Jallei seuraava numero tule pian, se ei ehdi tälle sukupolvelle!



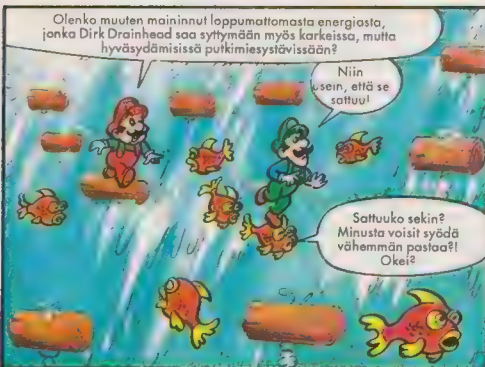
Minä muuten näin "Paronitar Siniverisen" uusimman numeron naapurimaan lehtipisteessä. Katsos, hain putket aukaisevaa vatsalääkettä, Maha-ankkaa...

Mitä...?! VOISITKO KÄYDÄ PUOLESTANI SIELLÄ?!!

Valaisolosuhteet eivät tyydytä minua. Täytyy valita juuri oikea paikka, että voi varmistaa täyden lukunautinnon.







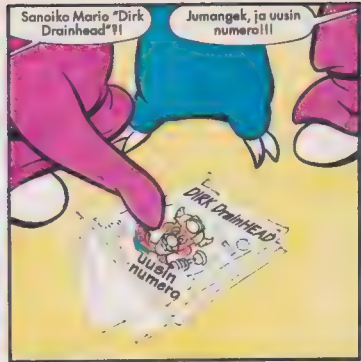












**Ennakkosilmäys on palsta, jolla Nintendo-lehti tulee etukäteen kertomaan tulossa olevista peleistä, yhdestä kullekin yksikölle. Valinnat riippuvat, paitsi luonnollisesti pelien tasosta, myös siltä mihin peleihin ehdimme tutustua. Peleistä emme tiedä ihan tarkkaa julkaisupäivää Suomessa, mutta ainakin USAssa nämä kiintoisat uutuudet ovat jo markkinolla.**

# ENNAKKOSILMÄYS

## Mega man 4 - NES

Nimi: Mega Man 4  
Yhtiö: Capcom  
Pelityyppi: Seikkailu



Sen jälkeen kun ensimmäinen Mega Man julkaistiin vuonna 1988, tämä sankari on nousut suureen suosioon koko Nintendo-maailmassa. Capcom on tuottanut aika nopeasti myös jatko-osia, ja nyt ollaan jo järjestysnumerossa 4. USAssa osat ovat ilmestyneet niin vikkelaan, että peräkkäiset sarjan pelit ovat yhtä aikaa karkkiliistoilla. Tämä uusin on jo julkaistu sekä Japanissa että USAssa, joten se tuntuu hyvältä valinnalta uudelle palstallemme.

Valmistaudu siis uusimpaan ja parhaaseen Mega Man-seikkailuun. Tällä kertaa pitää osata yhdistää edellisissä osissa oppimasi siihen uuteen, mitä nelosella on tarjottavana. Saat myös oppia hiukan lisää historiaa Mega Manin taustasta. Ihan niin kuin ennenkin, sinun pitää selvittää 8 robottipomoa ja saada haltuusi heidän aseensa, ennen kuin voit käydä kamppailuun ilkeää tohtoria vastaan. Tällä kertaa hän ei tosin ole hullu tri Wily, vaan pääkonna on nyt tri Cossack. Mega Man on saanut myös uuden mekaanisen apulaisen nimeltä Fliptop. Tämä kätkeytyy vastustajien joukkoon ja antaa sinulle energiaa ja lisäelämiä silloin, kun niitä kipeimmin tarvitset. Mega Manin seikkailut muuttuvat aina vain hauskemmissi joka osassa ja nelonen on tähän mennessä paras ja mielenkiintoisin hänen seikkailustaan. Osaa viiksi malttaa tuskin odottaa.

## The Legend of the Mystical Ninja - Super NES

Nimi: The Legend of the Mystical Ninja  
Yhtiö: Konami  
Pelityyppi: Seikkailu



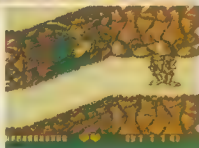
Rauhallisessa Horo-Horon valtakunnassa on tapahtunut jotain kamalaa. Prinsessa Yuki on kidnappattu ja sinun tehtäväsi on pelastaa hänet. Sinä olet

Kid Ying ja voit halutessasi ottaa kaverisi tohtori Yangan mukaan seikkailuun. Teidän täytyy voittaa viholliset ja kerätä aseet, joita ilman tehtävää ei voi suorittaa. Käyttäen ninjaitaitojasi sekä magiaa sinun täytyy taistella tiesi läpi kymmenen tason, jotka ovat täynnään lohikäärmeitä ja muita kaameita hirviöitä. Pelissä on lisäksi 16 "houkutusta", joissa voit pelata muun muassa pelejä Gadius, Blades of Steel ja Break Out. Kaupoista voit ostaa pizzaa saadaksesi energiaa, sandaalit voidaksesi juosta nopeammin ja olkihattuja, jotka suojaavat viholliselta.

Tämä peli ja Castlevania IV ovat Konamin parhaat SuperNESille suunnitellut pelit. Ja tässä voi pelata kaksi yhtäaikaan, mikä lisää pelin hauskuutta. Hieno grafiikka ja hyvä ääni sekä mahtava haaste tekevät yhdessä tästä huippupelin.

## Battletoads - Game Boy

Nimi: Battletoads  
Yhtiö: Tradewest  
Pelityyppi: Toiminta



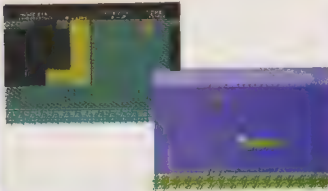
Turtlesien pahimmat kilpailijat ovat täällä taas, nyt Game Boyn versiona. Paha kuningatar ja hänen apulaisensa ovat jälleen vauhdissa ja taistelurupikonien pitäisi pystyä nujertamaan heidät. Mutta koska Rash ja Pimple ovat kuningattaren vankeina, täytyy Zitzin yksin taistella tiensä läpi yhdeksän hankalan radan. Asetelma on siis toisenlainen kuin NES-pelissä.

Battletoads NES-versiona on yksi ihan parhaista keskuksikkopeleistä ja tämä Game Boy-seikkailu on ihan yhtä onnistunut. Alku muistuttaa sammakoiden ensimmäistä seikkailua, mutta pian huomaa, että kyseessä on aivan eri peli. Ihan niin kuin NES-versiokin, kyseessä on melkoisen haastava peli. Mutta se on vain hieno juttu, ettei hyvä peli ratkea yhdessä päivässä.

# TIPS & TRICKS

## Super Mario Bros. Hulppusalainen rata

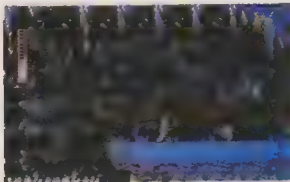
Se löytyi! Monien lukijoiden auttamana olemme selvittäneet tämän hankalan tempun. Kiitoksia kirjeistä! Tähän maailmaan pääsee siis radan 1-2 lopussa (warppi-alueen luota). Marion täytyy olla suuri, kun hän tulee putken luokse. Putken yläpuolelta täytyy rikkoo toiseksi ja kolmanneksi viimeinen tiili. Liiku sitten edestakaisin niin, että saat ruudun liikkumaan hitaasti eteenpäin. Kun näet warppihuoneen, sinun pitää hypätä oikealle. Nyt liu'ut seinän läpi huoneeseen. Mene heti putkesta alas ja tulet uintimaailmaan -1.



## Star Wars (NES)

Obi-Wan Kenobin avulla voit herättää Han Solon ja prinsessa Leian henkiin, jos he ovat päässeet kuolemaan. Valitse vain Obi-Wan, kun Han Solo tai Leia kuolee, niin he ovat taas eläviä. Tempu toimii kuusi kertaa ja sinun on täytynt ensin ampua saalissäteet.

*Perja Anu, Vaasa*



## Turtles II - The Arcade Game (NES)

Kun pelaat tätä kaksinpelinä, saatte molemmat täyden energian samasta pizzasta. Molempien täytyy vain mennä täsmälleen samaan kohtaan ja ottaa sitten pizza samaan aikaan.

*Ville, Kuopio*

## Bubble Bobble (GB)

Saimme lukijaltamme kaikki koodit peliin Bubble Bobble. Julkaisemme ne nyt peräkkäisissä numeroissa, 20 koodia kerralla.

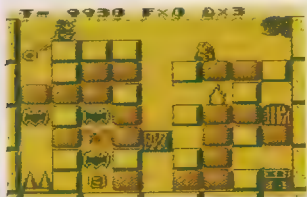
Rata:	Koodi:	Rata:	Koodi:
1	VLL1	11	HLL1
2	VGL1	12	HGL1
3	KLL1	13	ZLL1
4	KGL1	14	ZGL1
5	WLL1	15	GLL1
6	WGL1	16	GGL1
7	JLL1	17	1LL1
8	JGL1	18	1GL1
9	XLL1	19	FLL1
10	XGL1	20	FGL1



## Solomon's Club (GB)

Koodit pelin toiselle tasolle:

Huone 1	TZ8888	Huone 6	?ZVJY888
Huone 2	QZVJB888	Huone 7	CZVBY888
Huone 3	QZVJD888	Huone 8	QZYDY888
Huone 4	8ZVJH888	Huone 9	4ZYHY888
Huone 5	?ZVJS888	Huone 10	KZYSY888



## Puzznic (NES)

Tässä on 20 koodia pelin myöhemmille tasoille:

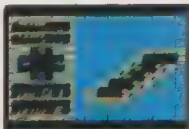
5-1	35BC	6-2	J7JL
5-2	3FM7	6-3	JZCW
5-3	3L5B	6-4	JBRV
5-4	3TF5	6-5	JM73
5-5	3WLL	6-6	J52C
5-6	31TW	6-7	JFB7
5-7	3VWV	6-8	JLMB
5-8	3P13	6-9	JT55
5-9	JJV7	6-10	JWFL
5-10	JCPB		
6-1	JR35		



Ja 20 koodia

jatkoa viime numeroon Gravnic-radoille:

3-1	F1CW	4-2	F51C
3-2	FVRV	4-3	LLVB
3-3	FP73	4-4	LTP5
3-4	F3ZC	4-5	LW3L
3-5	FJB7	4-6	L1JW
3-6	FCMB	4-7	LVCV
3-7	FR55	4-8	LPR3
3-8	F7FL	4-9	L37C
3-9	FZLW	4-10	LJZ7
3-10	FBTV		
4-1	FMW3		



## Super Marlo Bros. 3

Tulet maailmassa 7 pikkulinnaan, jossa on paljon muureja, eikä yhtään vihollista. Siellä tulet kohtaan, jossa on kaksi harmaata muuria, joita ei voi rikkoa. Kulje neljän muurin verran eteenpäin ja riko siellä olevat kaksi muuria. Ylämuurista tulee Pow ja kaikki siellä olevat muurit muuttuvat kolikoiksi. Voit kerätä 99 elämää kolikoista. Harmaille muureille ilmestyy salaovi. Kun kuljet salaovesta, saat tanukipuvun.

*Petri Kytösaho, Ypäjä*

## Adventure Island 2

Saat valita itse saaren, kun näppäilet tämän koodin heti alkuruudun aikana: oikea, vasen, oikea, vasen, A, B, A, B

*Markus Saranpää, Vantaa*

## Castlevania Adventure (GB)

Radalla kaksi voit kiivetä alas oikeanpuoleisen liianin kohdalla huoneessa sillan jälkeen. Seuraavassa huoneessa otat vasemman liianin. Nyt tulet rappusille, jossa näet silmiä. Asetu alimmalle rappuselle ja iske kohti silmiä, kun ne ovat kolmannella rappusella. Siihen tulee reikä, josta pääset alas ja tulet huoneeseen, jossa on monia yllätyksiä.

*Jaska ja Keksa*



## Mega Man (GB)

Koodi Dr. Wilyn radalle on A2, A3, B4, C2, C3

*Megamies Helsingistä*

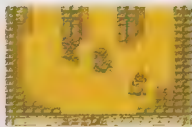


## Fortified Zone (GB)

Muutama koodi:

Rata 1	1111
Rata 2	3375
Rata 3	1681
Rata 4	1122

*Markku Ruuskanen,  
Turku*



# PRO'S CORNER

Kirjoita Pro's Corneriin, kun joudut jumiin Josakin pelissä, etkä tiedä mitä tehdä. Nintendo-klubin mestarit vastaavat kysymyksiksi. Pidä mielessä, että vastaus tulee lehteen vasta muutamien kuukausien päästä, joten yritä ensin itse tosissasi. Osoite on Pro's Corner, Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI.

## Bart Simpsons Escape from Camp Deadly (GB)

Kun Bart kiipeää puuhun toisen järven luona, hän tulee huoneeseen. Huoneen päässä on lattiassa reikä. Miten reiän ohi pääsee?  
Lisa ja Homer, Pori

Reiän ohi ei tarvitse mennä lainkaan. Kun saat lyötyä Blindsightin hyökkäämällä takaapäin hä-



nen kimppuunsa, saat Lisan pelastettua. Voit sitten palata takaisin samaa reittiä kuin tulitkin.

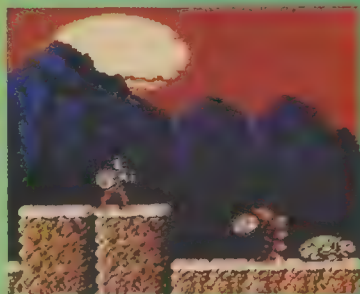
## Metroid (NES)

Miksi neuvomanne koodi ----- A ei käy?  
Antti Meronen, 34430 Kekkonen

Juu, pikku väärinkäsitys. Koodi on seuraava: JUSTIN BAILEY ----- A. Koitapa tällä uudestaan.

## Rygar (NES)

Mitenkä puumaaailmassa voi selvittää vastaan tulevan hirviön?  
"Kuolen aina"



Hyppää hirvin ampumien kolmen laukauksen yli ja kulje eteenpäin. Jysäytä hirviötä niin monta kertaa kuin ehdit ennen kuin hän ampuu taas. Toista tämä noin 30 kertaa, niin otus alkaa luovuttaa. Kun tulette seinän luokse, sinun pitää hypätä hänen ylitseen selvitäksesi. Paikka on kyllä hankala.

## Solar Jetman (NES)

Haluaisin parhaan koodin.  
Jaakko Yli-Käppilä, Muurame

Tässä olisi aika luja koodi: DHGDQLNBTLNB.

## Super Mario Bros. 3 (NES)

Miten pääsen kahdeksannen maailman viimeisen linnakkeen läpi? Tarvitaanko siinä joku reitti?  
Luigi-fani ja Larry Koopa

Linnakkeessa on näkymättömiä ovia, avaa ne niin pääset kulkemaan.

## The Simpsons (NES)

Mitä magneetilla voi tehdä 1. maailmassa ja missä sitä voi käyttää?

Monet lukijat ovat kysyneet tätä. Magneettia ei voi käyttää 1. maailmassa, mutta huvipuistossa siitä on hyötyä. Sen avulla voi saada melkoisen potin rahapeleista.

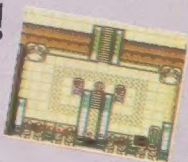
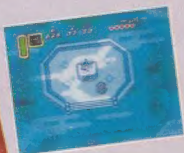


NIMENVAIHTO NIMENVAIHTO NIMENVAIHTO NIMENVAIHTO

# VOITA THE LEGEND OF

# ZELDA<sup>®</sup>

A LINK TO THE PAST<sup>™</sup>  
Super-NES YKSIKKÖÖN!



Taas on aika testata teidän tietojanne Nintendo-maailmasta.

Monet pelikasetit varsinkin NES-keskusuksikölle kulkevat USAssa ihan eri nimellä kuin millä ne julkaistaan täällä Suomessa. Toiset nimet muuttuvat vain vähän. Esimerkiksi Ninja Turtles on meillä Hero Turtles. Toiset nimet muuttuvat ihan kokonaan. Nyt me haluamme tietää mitkä seuraavista Suomen pelikaseteista ovat USAssa aivan erinimisiä. Kuulostaako vaikealta? Ei kai Power Playerille!

1. PROBOTECTOR
2. XEVIUS
3. BLUE SHADOW
4. PUZZNIC
5. SHADOW WARRIORS
6. WILLOW
7. ROBOCOP

Kirjoita ylös niiden pelien numerot, jotka ovat kulkeneet eri nimellä USAssa. Amerikkalaisia nimiä ei sentään tarvitse tietää. Kirjoita vastauksesi postikortille ja lähetä kortti osoitteella "NIMIKILPAILU", Nintendo-lehti, Särkiniementie 5 C, 00210 HELSINKI. Vastauksen pitää olla perillä lokakuun loppuun mennessä.

Käytä siis postikorttia ja muista tuo "NIMIKILPAILU" ettei vastaus huku muun postin joukkoon. Äläkä vaan unohda nimeäsi ja osoitettasi kortista!

Ensimmäisen palkinnon voittaja arvotaan oikein vastanneiden joukosta. Hän voittaa siis tuliterän pelin ZELDA III SuperNES-yksikköön. Lisäksi arvomme muiden kesken viisi hienoa julistetta.

# NINTENDO-LEHDEN SEURAAVA NUMERO ILMESTYY MARRASKUUN ALUSSA!

Jännittävässä  
seikkailussa  
Link ja  
Zelda

# MARIO MANIA

# NEWS

*Snake's Revenge  
Special*

## - uusi osa

Kolikko-  
pelit!!

Jos olet lehden tilaaja, saat lisäksi liitteessä  
muun muassa Zelda III -esittelyn jatkon.

LOLO 3 - NINTENDO-  
KILPAILUN  
(Nintendo-lehti 5/92)  
VOITTAJA  
eli ensimmäinen  
ratkaisija oli

Johannes S. Kantele,  
Espoo

Hän voitti  
haluamansa  
pelikasetin.

O  
N  
N  
E  
A  
!

NUMEROKILPAILUN  
(NL 5/92)  
OIKEA VASTAUS OLI:  
3210

Kilpailun voittajat:  
Iiro Sievänen, Lahti  
Teemu Sandström,  
Helsinki  
Hanne Rantala,  
Hamari

Kukin voitti Flintstone-  
pelikasetin.

# PILIPALIPILOTIT HUIMISSA SEIKKAILUISSA!

PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT PILIPALIPILOTIT

Toimintaa, jännitystä ja huimia seikkailuja pelottomien Pilipalipilottien seurassa. Vilkkaassa Kelponiemen satamakaupungissa Lento-Pulju Oy:n huippulentäjä Baloo yhdessä kekseliäiden apureidensa kanssa taistelee ilmaherruutta tavoittelevaa Rosvo-Rudolf Don Karnagea vastaan. Lähde sinäkin mukaan seikkailuun.



HÜLLY KOIRA

KAI KAAKKURI



REBEKKA KANKIMAKI



ROSVO-RUDOLF DON KARNAGE

LÖRPPÖ

SUPERPILOTTI BALOO

NINTENDO PILIPALIPILOTIT NINTENDO PILIPALIPILOTIT



Tulossa myös Nintendo pelinä.

Pilipalipilotit ovat saaneet lentäjä-ässä Baloon johdolla tehtäväkseen kuljettaa kahdeksan lastia rahtitavaraa. Rosvo-Rudolf Don Karnage tekee joukkoineen kaikkensa estääkseen lastien perillepääsyn. Baloo seikkailee lentokone ilmarin ja apureidensa kanssa muun muassa pilvissä, viidakossa ja sademetsissä. Don Karnagen lisäksi häntä vaativat alligaattorit, intiaanit ym. viholliset. Varaudu sinäkin auttamaan Pilipalipilotteja lastien perillekuljettamiseksi. Peli ilmestyy syyskuussa.



Funente oy

Nintendo®

Uusi  
hullunhauska  
sarjakuvalehti  
hartin huumorin  
ystävälle!

TV  
TUTTU!

Televisiosta tuttu Bundyn perhe iskee nauruhermoon kerran kuussa!  
Lunasta lehtesi lähimmästä lehtipisteestä!

# Pulmuset